

CURRICULUM

Vejledende curriculum for elev på Visuelt Gymnasium

	Grundfag	Projekter	Masterclasses
1. ÅR	<p>Tegneintro Design, grafisk design & arkitektur Idégenerering & den kreative proces Materialeundersøgelse Formgivning i papir, pap & ler Maleri Gennemgang og kritisk refleksion</p>	<p>Design af Horsens Kommunes Idrætspris Udsmykning Virksomhedsbesøg & uddannelsesbesøg</p>	<p>Modedesign Fotografi Fra 2D til 3D Characterdesign</p>
2. ÅR	<p>Tegning: Illustration Kreativ tænkning Tryk, herunder risografi, stentryk & linoleumstryk Digital grafik Design: Produktdesign Gennemgang og kritisk refleksion</p>	<p>Design af Horsens Kommunes Idrætspris Selvdefineret projekt Udsmykning Virksomhedsbesøg & uddannelsesbesøg VJ og visuals Street art, fra idé til værk</p>	<p>Kunst, skulptur og collage Fotografi Croquis Design: Font Installationskunst & performance</p>
3. ÅR	<p>Tegning: Klassisk tegning & characterdesign Digital tegning Tryk: Risografi, stentryk & linoleumstryk Design: Tekstil & mode Animation</p>	<p>Design af Horsens Kommunes Idrætspris Selvdefineret projekt Udsmykning Virksomhedsbesøg & uddannelsesbesøg VJ & visuals Street art, fra idé til værk Bogillustration Afgangsudstilling</p>	<p>Design Arkitektur Fotografi Croquis Installationskunst og performance Animation</p>